



## **Mechatroniker/-in (m/w/d)**

Mechatroniker bauen aus mechanischen, elektrischen und elektronischen Bestandteilen komplexe mechatronische Systeme, z.B. Roboter für die industrielle Produktion. Sie stellen die einzelnen Komponenten her und montieren sie zu Systemen und Anlagen. Die fertigen Anlagen nehmen sie in Betrieb, programmieren sie oder installieren zugehörige Software. Dabei richten sie sich nach Schaltplänen und Konstruktionszeichnungen und prüfen die Anlagen sorgfältig, bevor sie diese an ihre Kunden übergeben. Außerdem halten sie mechatronische Systeme instand und reparieren sie.

### **Ausbildungsinhalte:**

- Theorie Grundlagen
- Fachspezifische Theorie inkl. Wirtschafts- und Sozialkunde
- Spanende Fertigung
- Elektrotechnik
- Steuerungstechnik
- Sicherheitstechnik
- Pneumatik / Elektropneumatik
- Betriebliche Lernphase
- Prüfungsvorbereitung

### **Ausbildungsverlauf:**

Beginn: März (KW 12) und Oktober (KW 42) jeweils am Dienstag  
Dauer: 28 Monate / 121 Wochen / 4970 Unterrichtseinheiten plus 624 Stunden externe betriebliche Lernphase  
Arbeitszeit: Mo. – Do. 7:50 Uhr bis 16:50 Uhr / Fr. 7:50 Uhr bis 14:30 Uhr  
Unterrichtsform: Hybridunterricht (praktische Inhalte werden in Präsenzform vermittelt)

**Teilnehmerzahl:** 12 Personen

### **Abschluss:**

IHK-Facharbeiterbrief Mechatroniker/-in, Zeugnis und Zertifikat der bbv Akademie (Prüfung durch die IHK Hochrhein-Bodensee)

### **Voraussetzungen:**

- Ausreichende Deutschkenntnisse

Außerdem sind folgende Eigenschaften von Vorteil:

- Hauptschulabschluss, andere Berufsausbildung und/oder mehrjährige Berufserfahrung
- Interesse an Technik und technischen Prozessen
- Verständnis für mechanische Prozesse, Handwerkliches Geschick

Persönliches Beratungsgespräch und Eignungsfeststellung

### **Förderung:**

Förderung ist über einen Bildungsgutschein durch die Bundesagentur für Arbeit oder das Jobcenter sowie über die Rentenkasse oder weitere öffentliche Träger möglich.

**Stand: 08-2024**



Wir sind zertifiziert nach  
DIN EN ISO 9001 und  
zugelassen nach AZAV